



MINISTÈRES
TRANSITION ÉCOLOGIQUE
COHÉSION DES TERRITOIRES
TRANSITION ÉNERGÉTIQUE
MER

Liberté
Égalité
Fraternité

VOUS VOULEZ AGIR
AU QUOTIDIEN POUR
UN MONDE DURABLE ?

DEVENEZ

TECHNICIENNE
OU TECHNICIEN
SUPÉRIEUR DU
DÉVELOPPEMENT
DURABLE

EXERCEZ

vos missions
dans la région
de votre choix*

DEVENEZ

acteur au quotidien
de la transition
écologique

DÉVELOPPEZ

vos compétences
à travers
des missions
très variées

BÉNÉFICIEZ

d'une formation
qualifiante,
adaptée à vos
fonctions

**De nombreux postes
à pourvoir en 2024**

* La possibilité de choisir sa région est offerte pour la spécialité Techniques Générales, qui représente la très grande majorité des places.

choisir
le service
public .gouv.fr

Devenir technicien supérieur du développement durable, c'est agir pour favoriser des transports propres, aménager les villes, développer le logement, économiser l'énergie, gérer les ressources, maîtriser l'urbanisation et prévenir les risques naturels, tout en protégeant l'environnement... C'est contribuer activement à la construction du monde de demain, par vos actions au quotidien !

Selon votre profil, vous pouvez devenir par exemple :

- chargé(e) de la lutte contre l'habitat indigne
- chargé(e) de la police de l'eau
- chargé(e) de projet mobilité propre
- et bien d'autres métiers à découvrir

Après une formation rémunérée à Valenciennes (7 mois à temps plein ou 10 semaines en alternance, selon votre profil), vous deviendrez fonctionnaire dans la région de votre choix pour un salaire net mensuel minimum de 1930 €.

CONDITIONS D'ACCÈS

Concours externe : être titulaire d'un bac+2 minimum (validé au plus tard à l'issue de l'année scolaire en cours)

Concours interne : justifier d'au moins 4 années de services publics.

CALENDRIER

Inscriptions : du 28 novembre 2023 au 9 janvier 2024

Épreuves écrites :
8 février 2024

Épreuves orales :
du 27 au 31 mai 2024

Prise de postes :
septembre 2024



POUR TOUT SAVOIR SUR LE CONCOURS

www.ecologie.gouv.fr/concours-technicien-superieur-du-developpement-durable-tsdd

